**Inicio de partida**

Cada jugador tendrá su ciudad situada en distintas casillas del tablero, podrá observar que alrededor suya tendrá diferentes zonas de recursos, el jugador poseerá un trabajador y una escasa cantidad de dinero, donde en el primer turno podrá comprar otro trabajador o una unidad, siendo su juego más directo o conservativo, ya que si compra otro trabajador podrá conseguir el doble de recursos. A la hora de ser más directo, tiene aspectos negativos, ya que a la hora de conseguir recursos será más lento y le costará comprar a lo largo de la partida más unidades.